

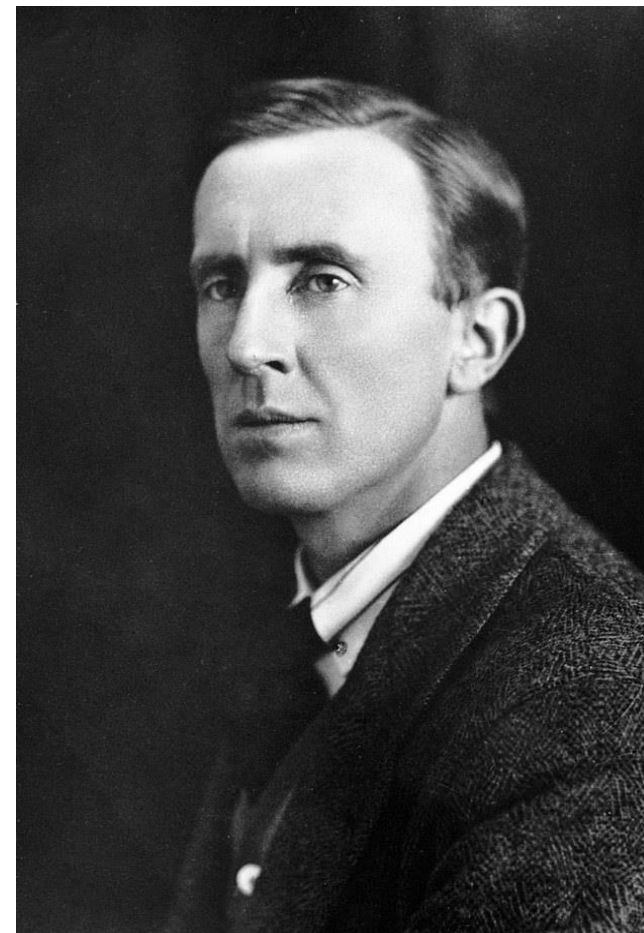


Hobbit, czyli tam i z powrotem.

AUTOR JOHN RONALD REUEL TOLKIEN

J.R.R. Tolkien

John Ronald Reuel Tolkien to brytyjski pisarz oraz profesor filologii klasycznej i literatury staroangielskiej na Uniwersytecie w Oxfordzie. Jako autor powieści Władca Pierścieni, której akcja rozpoczyna się w mitycznym świecie Śródziemia, spopularyzował literaturę fantasy.



O czym opowiada książka?

Książka „Hobbit, czyli tam i z powrotem” opowiada o wyprawie do Samotnej Góry, gdzie kiedyś mieszkały krasnoludy. We wnętrzu góry znajduje się skarb, który przywłaszczył sobie smok Smaug. Celem wyprawy jest dotarcie do Samotnej Góry, zabicie smoka oraz odzyskanie skarbu. W wyprawie biorą udział krasnoludy, ich przywódca Thorin, czarodziej Gandalf oraz główny bohater książki Bilbo Baggins. Akcja książki rozpoczyna się w Hobbitonie, gdzie położona jest nora głównego bohatera. Bohaterowie podczas wyprawy przeżywają wiele ciekawych przygód. Spotykają także mnóstwo różnych stworzeń m.in. elfy, krasnoludy, gobliny, trolle i wiele więcej. Na końcu wyprawy skarb zostaje odnaleziony, a Hobbit zmienia się w postać doświadczoną, mądrą i cenioną.

Wygląd zewnętrzny Bilba Bagginsa

kędzierzawa czupryna

długie i zręczne palce

najczęściej ubiera się na
żółto lub na zielono

nie nosi butów, jego stopy
mają naturalną podeszwę

stopy pokryte włosami



Świat przedstawiony cz.1

- ▶ Czas akcji : Trzecia epoka Śródziemia;
- ▶ Miejsce akcji: Hobbiton, jaskinia trzech trolli, jaskinie goblinów, gospoda pod „Zielonym Smokiem”, dolina Rivendell, Mroczna Puszcza, las, dom Barona, Wodna Brama, Miasto Na Jeziorze, Pałac Leśnych Elfów, Samotna Góra-Erebor;
- ▶ Bohaterowie: Bilbo Baggins, Gandalf, Beorn, Bard, wrogowie, ludzie, hobbici, gobliny,trolle, elfy.

Krasnoludy: Balin, Dori, Dwalin, Ori, Orin, Kili, Fili, Bofur, Bifur, Bombur, Gloin, Thorin Dębowa Tarcza.

Świat przedstawiony cz.2

► Plan wydarzeń

1. Przybycie krasnoludów do Bilba.
2. Wędrówka po krainach.
3. Spotkanie z trollami.
4. Przerwa w podróży w ostatnim przyjaznym domu.
5. porwanie przez gobliny.
6. Przeniesienie nad górami mglistymi przez orły.
7. Odpoczynek u Beorna
8. Podróż przez Mroczną Puszcę z zapasami, lecz bez Gandalfa.
9. Walka z pająkami.
10. Porwanie przez Elfy
11. Ucieczka w beczkach
12. Dwutygodniowy odpoczynek w mieście nad jeziorem.
13. Podróż na samotną górę.
14. Zabicie Smauga przez barda.
15. Bitwa pięciu armii.
16. Śmierć Thorina, Kiliego i Filieego.
17. Podróż powrotna do domu, w tym odwiedzenie niektórych (miłych)napotkanych wcześniej miejsc i ludzi.
18. Wewnętrzna przemiana Bilba.

Fantastyczny plan zdjęciowy

Hobbiton Movie Set to jedyny w swoim rodzaju plan zdjęciowy. Stworzono go na potrzeby Władcy Pierścieni, później wykorzystano go również przy kręceniu Trylogii o Hobbitcie. Wygląda dokładnie tak, jak na filmach.



Ciekawostki o Hobbitcie

Imiona nie z tej ziemi...

Bohaterowie powieści mają wyjątkowe imiona. Brzmią one niesamowicie, jednak nie są oryginalne... Są kopią nazw bohaterów „Voluspy” – staronordyckiego poematu, który opisuje powstanie świata.

Smok-detektyw

W części: „Hobbit: pustkowie Smauga” złoto-czerwony smok był tworzony przez specjalistów od efektów specjalnych przez ponad 2 lata. Postać mówi w filmie głosem Benedicta Cumberbatcha – znanego głównie z roli Sherlocka Holmesa. Dodatkowo aktor „użyczył” potworowi swojej mimiki i ruchów. Całość wyszła imponująco.

<https://youtu.be/sXN9IHrnVVU>



Dziękuję za uwagę!